

INFÓRMATE AQUÍ

llámanos y te informaremos  
**91 797 92 72**  
 info@colegiovillamadrid.com

conócenos  
 estamos muy cerca de ti  
 C/Transversal Sexta, 17 - 28021 Madrid

www.colegiouvillamadrid.com

1º y 2º Primaria



# Planning Semanal

1º y 2º Primaria

	2 días	1 día	1 día	1 día
Cambridge Project		Neurojuegos II	Robótica 2.0	Natación
		+letras	P.A.C.	Judo
				Yoga

OFERTA EDUCATIVA

VILLAMADRID+  
 PROYECTO DE AMPLIACIÓN EDUCATIVA

\*Sujeto a número mínimos de alumnos.

ACTIVIDADES FIJAS      ACTIVIDADES PARA ELEGIR



## 1º y 2º Primaria

Se trata de un programa de ampliación educativa basado en la enseñanza de idiomas, desarrollo de la creatividad, tecnología y hábitos de vida saludable. Nuestra seña de identidad y pilares fundamentales en la formación y desarrollo de nuestros alumnos.

### Cambridge Project

2 días a la semana

- Actividad en la que nuestros alumnos se dividen por niveles (3) como si se tratara de una academia de inglés. **Las clases se enfocarán al aprendizaje de las cuatro habilidades básicas: speaking, reading, listening and writing;** y en un futuro poder conseguir la titulación oficial de Cambridge.
- Todos los alumnos que lo deseen podrán presentarse al examen oficial.

### Natación semanal

Actividad física global con multitud de beneficios para la salud de los niños. Adquirimos técnicas de natación a través del entrenamiento semanal en nuestras **propias instalaciones**, sin necesidad de desplazarse a otras instalaciones deportivas.

### Yoga

Actividad para la mejora de la conciencia del control emocional, así como reducir el estrés. El yoga para niños consigue aumentar su confianza y su autoestima.

### P.A.C.

Es una sesión en la que preparamos al niño para que acceda a los estudios de música del conservatorio. Afrontaremos las sesiones con una metodología lúdica y buscaremos que el niño gane confianza a la hora de presentarse a la prueba de acceso que exigen en el conservatorio.



### Judo

El judo es un deporte marcado por la disciplina. Desarrolla la coordinación, la flexibilidad, el equilibrio y su práctica contribuye al desarrollo de todos los grupos musculares del cuerpo.

### Robótica 2.0

Aprovechar la fascinación de nuestros niños por la tecnología facilita la introducción de un área como Robótica y Programación, a través de la cual podremos fomentar la exploración, la curiosidad y la experimentación. Facilitaremos el desarrollo de nuevas formas de comunicación y aprendizaje e iniciaremos el pensamiento computacional.

Así conseguiremos motivar a los estudiantes a construir, programar, razonar de manera lógica y crear nuevos dispositivos.

### Neurojuegos II

El juego como recurso en el aula, no solo ayuda en la adquisición de conocimientos y el desarrollo de habilidades, sino que favorece la comunicación, la motivación y la resolución de problemas y todo ello en un ambiente de diversión. En base a esta realidad hemos creado nuestro Programa de Desarrollo Neurocognitivo mediante el juego de mesa, a través del cual conseguiremos de una manera lúdica y divertida, que los alumnos mejoren su atención, razonamiento, memoria y sus habilidades comunicativas; sin olvidarnos de los beneficios que estos juegos tienen para mejorar la socialización y el trabajo en equipo.

### + letras

Taller de cuentos, escritura creativa, taller de poesía... Todo esto y mucho más será la manera de ampliar los conocimientos de nuestros niños y adentrarles en un mundo mágico.